

รายงานผลการดำเนินงาน กิจกรรมการจัดประกวดหนังสือ และการ์ตูนแอนิเมชัน ภายใต้หัวข้อ สันติสุขที่ยั่งยืน

1 พฤศจิกายน 2552 – 27 พฤษภาคม 2553

1.รายละเอียดเกี่ยวกับโครงการ/กิจกรรม

ชื่อกิจกรรม	การจัดประกวดหนังสือและการ์ตูนแอนิเมชัน ภายใต้หัวข้อ สันติสุขที่ยั่งยืน
ผู้รับผิดชอบกิจกรรม	คณะทำงาน โครงการสื่อการเรียนรู้สันติวิธีในจังหวัดชายแดนภาคใต้
คณะ/หน่วยงาน	- ศูนย์ศึกษาและพัฒนาสันติวิธี มหาวิทยาลัยมหิดล - คณะวิทยาการสื่อสาร - โครงการจัดตั้งสถาบันสมุทรรัฐเอเชียตะวันออกเฉียงใต้ศึกษา มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตปัตตานี
หมายเลขโทรศัพท์/โทรสาร	0 7334 9692
E-mail	ysakiroh@bunga.pn.psu.ac.th, joratai@bunga.pn.psu.ac.th
ระยะเวลาดำเนินการ	1 พฤศจิกายน 2552 – 27 พฤษภาคม 2553 (7 เดือน)

2.รายละเอียดเกี่ยวกับผลการดำเนินการของโครงการ/กิจกรรม

วัตถุประสงค์ของโครงการ/กิจกรรม

- 1) เพื่อสร้างความรู้ความเข้าใจในแนวคิดสันติวิธีและการสร้างกระบวนการเรียนรู้เกี่ยวกับสันติวิธีให้กับสังคม
- 2) เพื่อส่งเสริมและสนับสนุนการสร้างสันติให้เกิดขึ้นในสังคมผ่านหนังสือและการ์ตูนแอนิเมชัน
- 3) เพื่อส่งเสริมให้นักเรียน นักศึกษาและประชาชน มีส่วนร่วมในการสร้างสรรค์สังคมด้วยสันติวิธี
- 4) เพื่อส่งเสริมให้นักเรียน นักศึกษาและประชาชน นำเอาแนวคิดสันติวิธีไปใช้ในการสร้างสรรค์ผลงานผ่านหนังสือและการ์ตูนแอนิเมชัน
- 5) เพื่อกระตุ้นและสร้างเสริมความเข้มแข็งและความเข้าใจในเรื่องสันติวิธีให้แก่ประชาชนผ่านหนังสือและการ์ตูนแอนิเมชัน โดยการมีส่วนร่วมของประชาชนในการนำเสนอแนวทางสันติวิธีให้เกิดขึ้นในสังคม

กลุ่มเป้าหมาย

- นักเรียน นักศึกษา และผู้สนใจทั่วไป สมัครเข้าร่วมประกวดหนังสือ/การ์ตูนแอนิเมชัน ทีมละ 1-5 คน
- รางวัลหนังสือ มี 3 รางวัล รางวัลชนะเลิศ 1 ทีม, รางวัลชมเชย 2 ทีม
- รางวัลแอนิเมชัน มี 3 รางวัล รางวัลชนะเลิศ 1 ทีม, รางวัลชมเชย 2 ทีม

กิจกรรมที่ดำเนินการ

- ประกาศ/รับสมัครผู้เข้าร่วมประกวดหนังสือสั้นและการ์ตูนแอนิเมชัน
- ผู้สมัครประกวดผลงาน สมัครเข้าอบรมเชิงปฏิบัติการเรื่อง “สันติวิธีกับการสร้างสรรค์ผลงานผ่านสื่อการ์ตูนแอนิเมชันและหนังสือสั้น”
- ผู้สมัครส่งโครงร่างหนังสือสั้นและการ์ตูนแอนิเมชัน ส่งผ่าน E-mail
- ผู้สมัครส่งบทและ Story Board ส่งผ่าน E-mail
- ผู้สมัครแต่ละทีมถ่ายทำและผลิตหนังสือสั้น/สร้างสรรค์และผลิตการ์ตูนแอนิเมชัน
- ผู้สมัครส่งหนังสือสั้นฉบับสมบูรณ์ในรูปแบบ VCD หรือ DVD ทางไปรษณีย์
- ผู้สมัครส่งผลงานการ์ตูนแอนิเมชันฉบับสมบูรณ์ในรูปแบบ VCD หรือ DVD ทางไปรษณีย์
- คณะกรรมการตัดสินพิจารณาคัดเลือกผลงานรอบแรกและรอบสุดท้าย พร้อมเสนอข้อคิดเห็นและข้อเสนอแนะ
- ประกาศผลการตัดสินผ่านทางเว็บไซต์คณะวิทยาการสื่อสาร
- เผยแพร่ผลงานที่ได้รับรางวัลเผยแพร่ทางเว็บไซต์คณะวิทยาการสื่อสาร เว็บไซต์ศูนย์ศึกษาและพัฒนาสันติวิธี มหาวิทยาลัยมหิดล

สรุปผลการดำเนินการ

โครงการบรรลุตามวัตถุประสงค์มีผู้สมัครเข้าร่วมประกวดหนังสือสั้นและการ์ตูนแอนิเมชัน มีทั้งสิ้น 126 ทีม (437คน) แบ่งเป็นหนังสือสั้น 65 ทีม (233 คน) และการ์ตูนแอนิเมชัน 61 ทีม (204 คน) สำหรับจำนวนผลงานหนังสือสั้นและการ์ตูนแอนิเมชันที่ส่งประกวด มีทั้งหมด 25 เรื่อง คิดเป็นร้อยละ 19.84 จากจำนวนทีมผู้สมัครประกวดผลงานทั้งหมด แบ่งเป็นจำนวนผลงานหนังสือสั้นที่ส่งประกวด 8 เรื่อง คิดเป็นร้อยละ 12.31 จากจำนวนทีมผู้สมัครประกวดผลงานหนังสือสั้นทั้งหมด และจำนวนผลงานการ์ตูนแอนิเมชันที่ส่งประกวด 17 เรื่อง คิดเป็นร้อยละ 27.87 จากจำนวนทีมผู้สมัครประกวดผลงานการ์ตูนแอนิเมชันทั้งหมด แต่เนื่องจากผลงานหนังสือสั้นและการ์ตูนแอนิเมชันที่ผ่านการคัดเลือกในรอบสุดท้ายนั้น ยังไม่มีผลงานชิ้นใดโดดเด่นเพียงพอและเหมาะสมที่จะได้รับรางวัลชนะเลิศ ดังนั้น ทางคณะทำงานและคณะกรรมการตัดสินผลงานจึงมีมติเห็นชอบว่า รางวัลชนะเลิศทั้งหนังสือสั้นและการ์ตูนแอนิเมชัน ไม่มีทีมใดผ่านเกณฑ์การคัดเลือก จึงมีเพียงรางวัลชมเชยเท่านั้นคือ ผลงานหนังสือสั้น 3 รางวัล และผลงานการ์ตูนแอนิเมชัน 3 รางวัล ทั้งนี้ จากกิจกรรมการประกวดดังกล่าว สามารถอนุมานได้ว่า มีผู้สนใจเข้าร่วมกิจกรรมเป็นจำนวนมาก และสามารถนำเอาแนวคิดสันติวิธีไปใช้ในการสร้างสรรค์ผลงานผ่านหนังสือสั้นและการ์ตูนแอนิเมชัน

ผลกระทบที่ชุมชนได้รับ

นักเรียน นักศึกษา และประชาชนมีส่วนร่วมในการสร้างสรรค์สังคมด้วยสันติวิธี โดยนำเอาแนวคิดสันติวิธีไปใช้ในการสร้างสรรค์ผลงานผ่านหนังสือสั้นและการ์ตูนแอนิเมชัน กระตุ้นและเสริมสร้างความเข้มแข็งและความเข้าใจในเรื่องสันติวิธีให้แก่คนในชุมชน

ปัญหา/อุปสรรค

- ระยะเวลาในการผลิตผลงานเพื่อส่งประกวดค่อนข้างน้อยเกินไป ทำให้ผู้สมัครมีเวลาในการผลิตผลงานสร้างสรรค์ได้ไม่ดีเท่าที่ควร ทำให้ไม่มีทีมใดได้รับรางวัลชนะเลิศจากการประกวดผลงานหนังสือและการ์ตูนแอนิเมชัน

ข้อเสนอแนะ

- ควรขยายระยะเวลาในการผลิตผลงานหนังสือและการ์ตูนแอนิเมชัน เพื่อให้ผู้สมัครสามารถใช้ทักษะ/ความสามารถได้อย่างเต็มที่