

เป้าประสงค์ที่ 1.1 บัณฑิตมีความรู้และทักษะวิชาชีพด้านนิเทศศาสตร์ เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารเพื่อการจัดการ และนวัตกรรมการออกแบบและสร้างสรรค์สื่อ

กลยุทธ์	ตัวชี้วัด	Baseline	เป้าหมาย					แผนปฏิบัติการ
			2561	2562	2563	2564	2565	
1. จัดการเรียนการสอนที่เน้นทั้ง ทฤษฎีและปฏิบัติทางวิชาชีพโดยใช้ รูปแบบการเรียนรู้แบบ Active Learning	1.1 ทุกรายวิชามีการจัดการเรียน การสอนแบบ Active Learning	80%	85%	90%	95%	100%	100%	1. มีการกำหนดแผนการเรียนการสอนแบบ Active Learning ใน มคอ.3 ทุกรายวิชา 2. มีกิจกรรมเสริมรายวิชาที่เน้นฝึกปฏิบัติทางวิชาชีพ
2. พัฒนาหลักสูตร โดยให้สถาน ประกอบการ และองค์กรวิชาชีพ มี ส่วนร่วมในการออกแบบและ ปรับปรุงหลักสูตรเพื่อให้สอดคล้อง กับความต้องการของตลาด	2.1 ทุกหลักสูตรต้องมีตัวแทน จากองค์กรวิชาชีพ สถาน ประกอบการมีส่วนร่วมใน การพัฒนาและปรับปรุง หลักสูตร	100%	100%	100%	100%	100%	100%	1. มีระบบการติดตามและประเมินผลการปฏิบัติงานของ นักศึกษาช่วงที่ฝึกประสบการณ์วิชาชีพและสหกิจศึกษา 2. เชิญผู้ทรงคุณวุฒิจากสถานประกอบการมาวิพากษ์หลักสูตร 3. จัดให้มีตัวแทนจากสถานประกอบการหรือองค์กร วิชาชีพเข้ามามีส่วนร่วมในการประเมินคุณภาพหลักสูตร
3. สร้างความร่วมมือกับสถาน ประกอบการและองค์กรวิชาชีพ เพื่อให้ นักศึกษาได้ปฏิบัติงานจริง ในองค์กร และสถานประกอบการ เข้ามามีส่วนร่วมในกิจกรรมการ เรียนการสอน	3.1 จำนวน MOU กับสถาน ประกอบการระดับคณะ/ มหาวิทยาลัย	1	2	3	4	5	6	1. ทำ MOU กับสถานประกอบการและองค์กรวิชาชีพ 2. จัดทำกิจกรรมหรือโครงการตามข้อตกลงกับสถาน ประกอบการและองค์กรวิชาชีพ มีการประเมินสถาน ประกอบการและนักศึกษาอย่างต่อเนื่อง
	3.2 จำนวน โครงการหรือ กิจกรรมที่ส่งเสริมการทำ กิจกรรมร่วมกันตามข้อตกลง	1	2	3	4	5	6	
	3.3 ระดับความพึงพอใจของ ผู้ประกอบการต่อนักศึกษา	-	70%	80%	80%	90%	90%	

4. จัดการเรียนการสอนโดยใช้เทคโนโลยีสมัยใหม่	4.1 ทุกรายวิชามีการจัดการเรียนการสอนโดยใช้เทคโนโลยีสมัยใหม่ 4.2 จำนวนนวัตกรรมการสอนต่อหลักสูตร	100%  90%	100%  90%	100%  100%	100%  100%	100%  100%	100%  100%	1. ใช้เทคโนโลยีสมัยใหม่ เช่น VC Facebook YouTube LMS และอื่น ๆ 2. พัฒนาศักยภาพบุคลากร/ อาจารย์ในการสร้างนวัตกรรม การสอนและสื่อการเรียนการสอนที่ทันสมัย
กลยุทธ์	ตัวชี้วัด	Baseline	เป้าหมาย					แผนปฏิบัติการ
			2561	2562	2563	2564	2565	
5. พัฒนาทักษะวิชาการและวิชาชีพของนักศึกษาให้ก้าวสู่มาตรฐานระดับชาติและนานาชาติ	5.1 จำนวนชิ้นงาน/ผลงานของนักศึกษาที่ส่งเข้าประกวดหรือเข้าร่วมโครงการต่าง ๆ	3	3	4	4	5	5	1. ตั้งกรรมการ CommSci Academy Team เพื่อหาเวทีประกวด คัดเลือกและพัฒนาศักยภาพนักศึกษาเพื่อขับเคลื่อนการทำโครงการสำหรับส่งเข้าประกวด 2. เผยแพร่ นำเสนอ แข่งขัน และประกวดผลงานในเวทีต่าง ๆ ทั้งในระดับชาติและนานาชาติ
6. มีกระบวนการส่งเสริมให้นักศึกษาคิดริเริ่มเป็น คิดสร้างสรรค์และทันสมัย	6.1 จำนวนรายวิชาที่ใช้ Active Learning ในการเรียนการสอน 6.2 จำนวนโครงการที่เสริมสร้างกระบวนการคิดและสร้างสรรค์ผลงานนักศึกษา	100%  5	100%  6	100%  6	100%  7	100%  7	100%  7	1. จัดการเรียนการสอนแบบ Active Learning ในทุกรายวิชา 2. จัดทำโครงการเสริมสร้างกระบวนการคิดและสร้างสรรค์ผลงานนักศึกษา