

17. หลักสูตร

17.1 จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร	ไม่น้อยกว่า 133 หน่วยกิต
17.2 โครงสร้างหลักสูตร เป็นโครงสร้างแบบวิชาเอกเดี่ยว	ประกอบด้วย
1) หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	30 หน่วยกิต
1.1) กลุ่มวิชาภาษา	9 หน่วยกิต
1.2) กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์	6 หน่วยกิต
1.3) กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์	6 หน่วยกิต
1.4) กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์	9 หน่วยกิต
2) หมวดวิชาเฉพาะ ไม่น้อยกว่า	91 หน่วยกิต
2.1) วิชาเอกบังคับ	58 หน่วยกิต
2.2) วิชาเอกเลือก ไม่น้อยกว่า	33 หน่วยกิต
3) วิชาเลือกเสรี ไม่น้อยกว่า	12 หน่วยกิต
17.3 รายวิชา	
17.3.1 หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	30 หน่วยกิต
1) กลุ่มวิชาภาษา	9 หน่วยกิต
411-101 ภาษากับความคิดและการสื่อสาร 1	3(3-0-6)
417-101 ภาษาอังกฤษ 1	3(3-0-6)
417-102 ภาษาอังกฤษ 2	3(3-0-6)
2) กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์	6 หน่วยกิต
เลือกเรียนจากรายวิชาต่อไปนี้	
261-201 ทักษะการคิด	2(1-2-3)
264-102 ทักษะชีวิต	3(3-0-6)
282-201 ชีวิตและสุขภาพ	2(1-2-3)
425-101 อารยธรรม	3(3-0-6)
437-101 ปรัชญาเบื้องต้น	3(3-0-6)
437-102 ทศนิพนธ์	3(3-0-6)
761-105 วิถีชีวิตมุสลิม	3(3-0-6)
913-101 สุนทรียภาพในงานศิลปะ	3(3-0-6)
913-102 วัฒนธรรมและศิลปะไทย	3(3-0-6)
3) กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์	6 หน่วยกิต
เลือกเรียนจากรายวิชาต่อไปนี้	
421-101 การรู้และการใช้สารสนเทศ	3(3-0-6)
426-101 สิ่งแวดล้อมศึกษา	3(2-2-5)
427-103 สังคมมนุษย์	3(3-0-6)
427-104 อนาคตศึกษา	3(3-0-6)
428-101 ชุมชนศึกษา	3(3-0-6)

429-103 เศรษฐกิจการเมืองเบื้องต้น	3(3-0-6)
429-104 กฎหมายในชีวิตประจำวัน	3(3-0-6)
429-105 หลักการบริหารและการจัดการ	3(3-0-6)
870-101 ความรู้ทางสื่อและข่าวสาร	3(3-0-6)

4) กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ **9 หน่วยกิต**
บังคับ **6 หน่วยกิต**

746-105 คณิตศาสตร์สำหรับสังคมศาสตร์	3(3-0-6)
748-102 เทคโนโลยีสารสนเทศ	3(3-0-6)

เลือกเรียนจากรายวิชาต่อไปนี้ **3 หน่วยกิต**

724-101 วิทยาศาสตร์ในชีวิตประจำวัน	3(3-0-6)
724-103 วิทยาศาสตร์กับสังคม	3(3-0-6)

17.3.2 หมวดวิชาเฉพาะ **ไม่น้อยกว่า 91 หน่วยกิต**
1) วิชาเอกบังคับ **58 หน่วยกิต**

870-201	ทฤษฎีการสื่อสารเบื้องต้น Introduction to Communication Theory	3(3-0-6)
871-201	คณิตศาสตร์สำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร Mathematics for Information and Communication Technology	3(3-0-6)
871-202	การโปรแกรมคอมพิวเตอร์ Computer Programming	3(2-2-5)
871-221	เทคโนโลยีมัลติมีเดียและการประยุกต์ Multimedia Technology and Application	3(2-2-5)
871-223	ดิจิทัลกราฟิกส์และการออกแบบ Digital Graphics and Design	3(2-2-5)
873-211	สมรรถนะทัศนสาร Visual Literacy	3(3-0-6)
873-212	วิดีโอและออดิโอสำหรับมัลติมีเดีย Video and Audio for Multimedia	3(2-2-5)
873-213	การสร้างโมเดลและการจำลองด้วยคอมพิวเตอร์ Computer Modeling and Simulation	3(2-2-5)
873-311	คอมพิวเตอร์กราฟิกส์ Computer Graphics	3(2-2-5)
873-312	หลักการจัดการธุรกิจ Principles of Business Administration	3(3-0-6)
873-313	การออกแบบตัวเชื่อมประสาน User Interface Design	3(2-2-5)

871-313	ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ Management Information System	3(2-2-5)
871-324	การโปรแกรมและฐานข้อมูลบนเว็บ Web Programming and Web Database	3(2-2-5)
871-325	พาณิชย์กรรมอิเล็กทรอนิกส์ Electronic Commerce	3(2-2-5)
871-424	การบริหารโครงการ Project Management	3(3-0-6)
872-211	หลักการสื่อสารการตลาดเชิงบูรณาการ Principles of Integrated Marketing Communication	3(3-0-6)
872-212	จิตวิทยาการสื่อสารและพฤติกรรมผู้บริโภค Communication Psychology and Consumer Behavior	3(3-0-6)
872-213	การส่งเสริมการตลาด Marketing Promotion	3(3-0-6)
873-321	กล้องและการจัดแสง Camera and Lighting	3(2-2-5)
873-322	มัลติมีเดียออเทอริง Multimedia Authoring	3(2-2-5)
873-323	การออกแบบและการสร้างเอฟเฟ็กต์ Visual Effect Design and Implementation	3(2-2-5)
873-324	การผลิตสื่อเพื่อการโฆษณาและประชาสัมพันธ์ Media Production for Advertising and Public Relations	3(2-2-5)
873-325	การออกแบบบรรจุภัณฑ์ Package Design	3(2-2-5)
873-421	การพัฒนาผลิตภัณฑ์ Product Development	3(2-2-5)
873-422	การพิมพ์อิเล็กทรอนิกส์ Electronic Press	3(2-2-5)
873-423	การออกแบบเกม Game Design	3(2-2-5)
873-424	คอมพิวเตอร์แอนิเมชัน 2 Computer Animation II	3(2-2-5)
873-425	การออกแบบระบบดิจิทัลและบริการ Digital System Design and Services	3(2-2-5)

17.3.3 หมวดวิชาเลือกเสรี

ไม่น้อยกว่า 12 หน่วยกิต

ให้นักศึกษาเลือกเรียนรายวิชาใด ๆ ที่เปิดสอนในมหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตปัตตานี ซึ่งคณะเจ้าของวิชาอนุญาตให้เลือกเรียนเป็นรายวิชาเลือกเสรี

17.4 ระบบรหัสกระบวนวิชา

รายวิชาที่เปิดสอนในหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาบัณฑิตกรรมการออกแบบสื่อและการผลิตสื่อใช้ระบบรหัสกระบวนวิชา ดังนี้

เลขรหัส 3 หลักแรก	คือ 870 หมายถึง รายวิชาของสาขาวิชาวิทยาศาสตร์
	871 หมายถึง รายวิชาของสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารเพื่อการจัดการ
	872 หมายถึง รายวิชาของสาขาวิชาการสื่อสารการตลาดเพื่อการพัฒนา
	873 หมายถึง รายวิชาของสาขาวิชาบัณฑิตกรรมการออกแบบสื่อและการผลิตสื่อ
เลขรหัสหลักที่ 4	หมายถึง ชั้นปีที่กำหนดให้ศึกษา
เลขรหัสหลักที่ 5	หมายถึง ลักษณะวิชา
	1 หมายถึง วิชาเอกบังคับ
	2 หมายถึง วิชาเอกเลือก
เลขรหัสหลักที่ 6	หมายถึง ลำดับของรายวิชาตามกลุ่มของตัวเลขหลักที่ 5

18. แผนการศึกษา

ชั้นปีที่ 1

ภาคการศึกษาที่ 1

วิชาศึกษาทั่วไป

261-201	THINKING SKILLS*	2
264-102	LIFE SKILLS*	3
411-101	LANGUAGE, THOUGHT AND COMMUNICATION I	3
417-101	ENGLISH I	3
427-103	HUMAN SOCIETY**	3
429-104	LAWS IN DAILY LIFE**	3
437-101	INTRODUCTION TO PHILOSOPHY*	3
724-101	SCIENCE IN DAILY LIFE***	3
913-102	THAI CULTURE AND ART*	3

วิชาเลือกเสรี

รวม 18

ภาคการศึกษาที่ 2

วิชาศึกษาทั่วไป

282-201	LIFE AND HEALTH*	2
417-102	ENGLISH II	3
425-101	CIVILIZATION*	3
437-102	CRITICAL THINKING*	3
724-103	SCIENCE AND SOCIETY***	3
746-105	MATHEMATICS FOR SOCIAL SCIENCES	3
748-102	INFORMATION TECHNOLOGY	3
761-105	MUSLIM WAYS OF LIFE*	3
870-101	NEWS AND MEDIA LITERACY**	3
913-101	AESTHETICS IN ARTISTIC WORKS*	3

วิชาเลือกเสรี

รวม 18

* วิชาเลือกกลุ่มมนุษยศาสตร์ ให้นักศึกษาเลือกเรียนรายวิชาในกลุ่มนี้ 6 หน่วยกิต

** วิชาเลือกกลุ่มสังคมศาสตร์ ให้นักศึกษาเลือกเรียนรายวิชาในกลุ่มนี้ 6 หน่วยกิต

*** วิชาเลือกกลุ่มวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ ให้นักศึกษาเลือกเรียนรายวิชาในกลุ่มนี้ 6 หน่วยกิต

ชั้นปีที่ 2

ภาคการศึกษาที่ 1

วิชาเอกบังคับ

870-201	INTRODUCTION TO COMMUNICATION THEORY	3
871-201	MATHEMATICS FOR INFORMATION AND COMMUNICATION TECHNOLOGY	3
871-221	MULTIMEDIA TECHNOLOGY AND APPLICATION	3

911-101	DRAWING I	2
---------	-----------	---

วิชาเอกเลือก

วิชาเลือกเสรี

รวม 20

ภาคการศึกษาที่ 2

วิชาเอกบังคับ

871-202	COMPUTER PROGRAMMING	3
871-223	DIGITAL GRAPHICS AND DESIGN	3
873-211	VISUAL LITERACY	3
873-212	VIDEO AND AUDIO FOR MULTIMEDIA	3
873-213	COMPUTER MODELING AND SIMULATION	3

911-102	ART COMPOSITION I	2
---------	-------------------	---

วิชาเอกเลือก

รวม 20

ชั้นปีที่ 3

ภาคการศึกษาที่ 1

วิชาเอกบังคับ

873-311	COMPUTER GRAPHICS	3
873-312	PRINCIPLES OF BUSINESS ADMINISTRATION	3
873-313	USER INTERFACE DESIGN	3
911-348	THEORY OF COLOR IN ART	2

วิชาเอกเลือก

รวม 17

ภาคการศึกษาที่ 2

วิชาเอกบังคับ

873-314	COMPUTER ANIMATION I	3
873-315	MULTIMEDIA INNOVATION	3
873-316	FILM AND DIGITAL ANIMATION	3
873-317	ADVANCED COMPUTER MODELING AND SIMULATION	3

วิชาเอกเลือก

รวม 18

ชั้นปีที่ 4

ภาคการศึกษาที่ 1

วิชาเอกบังคับ

873-411	FIELD WORK	ไม่น้อยกว่า 300 ชั่วโมง
873-412	MEDIA DESIGN AND PRODUCTION	3

วิชาเอกเลือก

รวม 15

ภาคการศึกษาที่ 2

วิชาเอกบังคับ

873-413	MEDIA DESIGN AND PRODUCTION PROJECT	4
---------	-------------------------------------	---

วิชาเลือกเสรี

รวม 7