

หลักสูตร ศิลปศาสตรบัณฑิต
ชื่อย่อปริญญาภาษาไทย ศศ.บ.

(นวัตกรรมการออกแบบและสร้างสรรค์สื่อ)

สาขาวิชานวัตกรรมการออกแบบและสร้างสรรค์สื่อ
ภาษาอังกฤษ B.A.

(Media Design Innovation and Creation)

จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร 134 หน่วยกิต

1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป จำนวน 32 หน่วยกิต

1.1 กลุ่มวิชาภาษา จำนวน 11 หน่วยกิต

411-101 ภาษากับความคิดและการสื่อสาร 3(3-0-6)

411-102 ความคิดกับทักษะการฟัง
และการพูด 2(2-0-4)

417-101 การฟังและการพูดภาษาอังกฤษ 3(2-2-5)

417-102 การอ่านและการเขียนภาษาอังกฤษ 3(3-0-6)

1.2 กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์ จำนวนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต

บังคับ 1 หน่วยกิต

281-xxx กีฬา 1(0-2-1)

เลือกรายวิชากลุ่มที่ 1 จำนวน 3 หน่วยกิต

264-102 ทักษะชีวิต 3(3-0-6)

282-201 ชีวิตและสุขภาพ 3(2-2-5)

425-101 มนุษย์กับมรดกทางอารยธรรม 3(2-2-5)

437-101 ปรัชญาชีวิต 3(3-0-6)

993-101 สุขภาวะกายและจิต 3(2-2-5)

เลือกรายวิชากลุ่มที่ 2 จำนวนไม่น้อยกว่า 2 หน่วยกิต

261-201 ทักษะการคิด 2(1-2-3)

438-101 ศาสนาวิถี 2(2-0-4)

761-105 วิถีชีวิตมุสลิม 3(3-0-6)

914-101 วัฒนธรรมและศิลปะไทย 3(3-0-6)

914-102 สุนทรียภาพในงานศิลปะ 3(3-0-6)

914-103 ดนตรีกับสุนทรียภาพในชีวิต 2(2-0-4)

1.3 กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์ จำนวนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต

บังคับ 1 หน่วยกิต

872-000 กิจกรรมประกอบหลักสูตร 1(0-0-3)

เลือกรายวิชากลุ่มที่ 1 จำนวน 3 หน่วยกิต

117-112 ภูมิปัญญาในการดำเนินชีวิต 3(2-2-5)

196-101 ชีวิตการเมืองและความเป็นพลเมือง 3(3-0-6)

299-101 วัฒนธรรมแห่งการดำรงชีวิต 3(2-2-5)

427-103 มนุษย์กับสังคม 3(3-0-6)

428-102 วิถีชีวิตชุมชนชายแดนใต้ 3(3-0-6)

เลือกรายวิชากลุ่มที่ 2 จำนวนไม่น้อยกว่า 2 หน่วยกิต

117-111 โลกทัศน์อาเซียน 2(2-0-4)

426-104 มนุษย์และสิ่งแวดล้อม 2(2-0-4)

426-105 ภูมิสังคมวัฒนธรรมอาเซียน 2(2-0-4)

427-104 อนาคตศึกษา 3(3-0-6)

870-101 ความรู้เท่าทันสื่อและการใช้
สารสนเทศ 3(3-0-6)

1.4 กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์

จำนวน 9 หน่วยกิต

บังคับ 6 หน่วยกิต

746-105 คณิตศาสตร์สำหรับสังคมศาสตร์ 3(3-0-6)

748-101 เทคโนโลยีสารสนเทศ 3(2-2-5)

เลือก 3 หน่วยกิต จากรายวิชาต่อไปนี้

299-103 วิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี และสังคม 3(3-0-6)

724-101 วิทยาศาสตร์ในชีวิตประจำวัน 3(3-0-6)

724-103 วิทยาศาสตร์กับสังคม 3(3-0-6)

2. หมวดวิชาเฉพาะ ไม่น้อยกว่า 90 หน่วยกิต

2.1 กลุ่มวิชาบังคับ จำนวน 57 หน่วยกิต

870-100 นิเทศศาสตร์เบื้องต้น 3(3-0-6)

871-301 กฎหมายและจริยธรรมสำหรับ 3(3-0-6)

เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร
เพื่อการจัดการ

873-110 การวาดเส้นเพื่อการออกแบบ 3(2-2-5)

873-111 การจัดองค์ประกอบศิลป์ 3(2-2-5)

873-112 การใช้สีในการออกแบบและ
การผลิตสื่อ 3(2-2-5)

873-210 คอมพิวเตอร์กราฟิกและ
การออกแบบ 3(2-2-5)

873-211 การเขียนบท การออกแบบ
ตัวละครและบทบาท 3(2-2-5)

873-212 การคิดสร้างสรรค์เพื่อ
การออกแบบสื่อ 3(3-0-6)

873-213	มโนทัศน์นวัตกรรม การออกแบบและสร้างสรรค์สื่อ	3(3-0-6)	873-322	การผลิตสื่อเพื่อการโฆษณา และประชาสัมพันธ์	3(2-2-5)
873-214	นวัตกรรมมัลติมีเดีย	3(2-2-5)	873-323	แอนิเมชันแบบสต็อปโมชั่น	3(2-2-5)
873-215	วิดีโอและออกดีโอสำหรับ สื่อดิจิทัล	3(2-2-5)	873-324	การออกแบบและการสร้าง วิชวลเอฟเฟกต์	3(2-2-5)
873-216	การสร้างโมเดลและการจำลอง ด้วยคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)	873-325	การออกแบบบรรจุภัณฑ์	3(2-2-5)
873-217	คอมพิวเตอร์แอนิเมชัน 1	3(2-2-5)	873-326	กล้องและการจัดแสง	3(2-2-5)
873-310	หลักการจัดการธุรกิจและ การสื่อสารการตลาด	3(3-0-6)	873-327	การยศาสตร์กับการออกแบบ	3(2-2-5)
873-311	การสร้างโมเดลและการจำลอง ด้วยคอมพิวเตอร์ขั้นสูง	3(2-2-5)	873-328	การออกแบบตัวเชื่อมประสาน	3(2-2-5)
873-312	การออกแบบและการผลิตสื่อ	3(2-2-5)	873-329	คอมพิวเตอร์แอนิเมชัน 2	3(2-2-5)
873-313	การออกแบบและการผลิตเว็บ เชิงโต้ตอบ	3(2-2-5)	873-420	นวัตกรรมการออกแบบร่วมสมัย	3(2-2-5)
873-410	โครงการนวัตกรรมการ ออกแบบและสร้างสรรค์สื่อ	6(0-18-0)	873-421	การออกแบบเกม	3(2-2-5)
873-411	การฝึกงาน	ไม่นับหน่วยกิต	873-422	สหกิจศึกษา	6(0-36-0)
2.2 กลุ่มวิชาเอกเลือก ไม่น้อยกว่า 33 หน่วยกิต			3. หมวดวิชาเลือกเสรี ไม่น้อยกว่า 12 หน่วยกิต		
870-201	กฎหมายและจริยธรรม สื่อสารมวลชน	3(3-0-6)	นักศึกษาสามารถเลือกเรียนรายวิชาใด ๆ ที่สนใจที่เปิดสอนในมหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ หรือมหาวิทยาลัยอื่นๆ ทั้งในประเทศและต่างประเทศ และนักศึกษาอาจเลือกเรียนภาชามลาอย่างน้อย 1 รายวิชา เพื่อให้นักศึกษาได้มีโอกาสพัฒนาความสามารถในการใช้ภาษาของกลุ่มประเทศอาเซียน		
870-210	การถ่ายภาพเพื่อ การสื่อสารมวลชน	3(2-2-5)	4. หมวดวิชาฝึกงาน ไม่น้อยกว่า 300 ชั่วโมง		
870-211	การออกแบบและสร้างสรรค์ สื่อสิ่งพิมพ์	3(2-2-5)			
870-212	การเขียนบทวิทยุกระจายเสียง และวิทยุโทรทัศน์	3(3-0-6)			
870-213	การผลิตรายการวิทยุกระจายเสียง และวิทยุโทรทัศน์	3(2-2-5)			
870-225	การบริหารภาพลักษณ์	3(3-0-6)			
870-324	การบริหารงานลูกค้าสัมพันธ์	3(3-0-6)			
870-415	จิตวิทยาการสื่อสารและพฤติกรรม ผู้บริโภค	3(3-0-6)			
873-221	การโปรแกรมเพื่อการติดต่อ กับผู้ใช้	3(2-2-5)			
873-222	สารสนเทศกราฟิก	3(1-4-4)			
873-223	จิตรกรรมดิจิทัล	3(2-2-5)			
873-320	มัลติมีเดียออกเทอร์ริง	3(2-2-5)			
873-321	การ์ตูนและการ์ตูนเรื่อง	3(2-2-5)			

แผนการศึกษาตลอดหลักสูตร

ปีที่ 1			
ภาคการศึกษาที่ 1		ภาคการศึกษาที่ 2	
117-111 ASEAN Perspective ##	2(2-0-4)	281-xxx กีฬา	1(0-2-1)
196-101 Political Life and Citizenship #	3(3-0-6)	411-102 Thought, Listening and Speaking	2(1-2-3)
264-102 Life Skills*	3(3-0-6)	Skills	
411-101 Language, Thought and Communication	3(3-0-6)	417-102 English Reading and Writing	3(3-0-6)
417-101 English Listening-Speaking	3(2-2-5)	425-101 Man and Civilization Heritage*	3(3-0-6)
426-105 Social Geography of ASEAN	2(2-0-4)	437-101 Philosophy of Life*	3(3-0-6)
427-103 Man and Society #	3(3-0-6)	438-101 Religious Paths**	2(2-0-4)
724-101 Science in Daily Life \$	3(3-0-6)	724-103 Science and Society \$	3(3-0-6)
748-101 Information Technology	3(2-2-5)	746-105 Mathematics for Social Science	3(3-0-6)
870-101 Media Literacy and Utilization of Information ##	3(3-0-6)	761-105 Muslim Ways of Life**	3(3-0-6)
872-000 Co-Curricular Activities	1(0-0-3)	873-111 Composition of Arts	3(2-2-5)
873-110 Drawing for Media Design	3(2-2-5)	873-112 Color Applications in Media Design and Production	3(2-2-5)
		914-103 Music and Aesthetics of Life**	2(2-0-4)
		รวม	20
รวม	21		

* วิชาเลือกกลุ่มวิชามนุษยศาสตร์ กลุ่มที่ 1 ให้นักศึกษาเลือกเรียนรายวิชาในกลุ่มนี้ 3 หน่วยกิต

** วิชาเลือกกลุ่มวิชามนุษยศาสตร์ กลุ่มที่ 2 ให้นักศึกษาเลือกเรียนรายวิชาในกลุ่มนี้ 2 หน่วยกิต

วิชาเลือกกลุ่มวิชาสังคมศาสตร์ กลุ่มที่ 1 ให้นักศึกษาเลือกเรียนรายวิชาในกลุ่มนี้ 3 หน่วยกิต

วิชาเลือกกลุ่มวิชาสังคมศาสตร์ กลุ่มที่ 2 ให้นักศึกษาเลือกเรียนรายวิชาในกลุ่มนี้ 2 หน่วยกิต

\$ วิชาเลือกกลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ กลุ่มที่ 1 ให้นักศึกษาเลือกเรียนรายวิชาในกลุ่มนี้ 3 หน่วยกิต

ปีที่ 2

ภาคการศึกษาที่ 1

วิชาเอกบังคับ

871-301 Laws and Ethics for Information and Communication Technology	3(3-0-6)
871-210 Computer Graphics and Design	3(2-2-5)
873-211 Script Writing, Character Design and Storyboarding	3(2-2-5)
873-212 Creative Thinking for Media Design	3(3-0-6)
870-213 Conceptual Innovation in Media Design and Creation	3(3-0-6)

วิชาเอกเลือก 3

วิชาเลือกเสรี 3

รวม 21

ภาคการศึกษาที่ 2

วิชาเอกบังคับ

873-214 Multimedia Innovation	3(2-2-5)
873-215 Video and Audio for Digital Media	3(2-2-5)
873-216 Computer Modeling and Simulation	3(2-2-5)
5)873-217 Computer Animation I	3(2-2-5)

วิชาเอกเลือก 6

วิชาเลือกเสรี 3

รวม 21

ปีที่ 3

ภาคการศึกษาที่ 1

วิชาเอกบังคับ

870-100 Introduction to
Communication Arts 3(3-0-6)

873-310 Principles of Business
Administration and Marketing
Communication 3(3-0-6)

873-311 Advanced Computer Modeling
and Simulation 3(2-2-5)

วิชาเอกเลือก 9

วิชาเลือกเสรี 3

รวม 21

ภาคการศึกษาที่ 2

วิชาเอกบังคับ

873-312 Media Design and Production 3(2-2-5)

873-313 Interactive Web Design and Production 3(2-2-5)

วิชาเอกเลือก 12

วิชาเลือกเสรี 3

รวม 21

ปีที่ 4

ภาคการศึกษาที่ 1

วิชาเอกบังคับ

873-410 Media Design and Creation6(0-18-0)
Innovation Project

วิชาเอกเลือก

3

รวม 9

ภาคการศึกษาที่ 2

วิชาเอกบังคับ

873-411 Field Work

ไม่น้อยกว่า 300 ชั่วโมง